

راهنمای مراحل بازی

# پتر پن



شرکت مهندسی نوین پندار



**کلیه حقوق این راهنما به شرکت مهندسی نوین پندار تعلق دارد  
هرگونه استفاده تجاری از این راهنما و به هر روش  
بدون کسب مجوز کتبی از این شرکت  
غیر قانونی بوده و موجب پیگرد قانونی خواهد شد**

**شرکت مهندسی نوین پندار  
زمستان ۱۳۸۱**



# فهرست مطالب

صفحه

۵

## فصل اول : کلید های مورد استفاده در بازی

۵

کلید های مورد استفاده در طول بازی

۵

کلید های مورد استفاده در منوی اصلی بازی

۶

ذخیره بازی

۶

توقف بازی

۷

## فصل دوم : صفحه اصلی بازی

۷

بازیکن جدید

۷

انتخاب کردن بازیکن

۸

شروع بازی یا ادامه بازی

۸

تنظیمات بازی

۹

## فصل سوم : شروع بازی پیتز پن

۱۰

بازی سرزمین رویاها

۱۱

صفحه بازی

۱۱

نمایشگر سلامتی

۱۱

تعداد پرهای جمع شده

۱۲

نمایشگر کیسه های پودر معجره آسا

۱۲

مشاهده نقشه در حین بازی

۱۲

پرواز بر فراز سرزمین رویاها

۱۳

راه رفتن در سرزمین رویاها

۱۳

جنگ با دشمنان

۱۳

مبارزه تن به تن



۱۴	پرتاب چاقو
۱۴	کنترل فرشته کوچولو
<b>۱۵</b>	<b>فصل چهارم : وسایل پیتز پن</b>
۱۵	چاقو
۱۵	پر ها
۱۵	جان اضافه
۱۶	قدرت دهنده سلامتی
۱۶	کیسه پودر معجزه آسا
۱۶	فلوت پیتز پن
۱۷	تکه های نقشه گنج
<b>۱۸</b>	<b>فصل پنجم : پیتز پن و دوستانش</b>
۱۸	پیتز پن
۱۸	فرشته کوچولو
۱۹	پسران گمشده
<b>۲۰</b>	<b>فصل ششم : دشمنان پیتز پن</b>
۲۰	کاپیتان هوک
۲۰	دار و دسته کاپیتان هوک
۲۱	بقیه دشمنان
<b>۲۲</b>	<b>فصل هفتم : مراحل بازی</b>
<b>۲۵</b>	<b>فصل هشتم : فروشگاه سرخپوستان</b>



# فصل اول : کلید های مورد استفاده در بازی

## کلید های مورد استفاده در طول بازی :

برای راهنمایی پیترپن و فرشته کوچولو درسرزمین رویاها باید از این کلیدها استفاده کنید.

فلش ها	حرکت و هدف گیری
S	برای استفاده از چاقو بزنید و برای پرتاب چاقو نگه دارید و بعد رها کنید.
A	برای پرواز نگه دارید و برای پایین آمدن رها کنید و برای پرش بزنید.
D	استفاده از پودر معجزه آسای فرشته کوچولو
F	نواختن فلوت یین یا بازگشت به صفحه قبلی
Tab	نمایش دادن منوی بازی
W	بزرگ کردن نقشه جزیره یا به عقب رفتن بدون دور زدن ( عقبی راه رفتن)
Q	مشاهده نقشه کوچک مرحله یا برگشتن به عقب در نقشه جزیره
Enter	توقف بازی ( اجازه خروج از مرحله، ذخیره یا خروج از بازی)

## کلید های مورد استفاده در منوی اصلی بازی :

از کلید های زیر برای ورود به منوهای مختلف استفاده کنید.

فلش ها	انتخاب یک گزینه
A	اجرای گزینه انتخاب شده
F	برگشت به صفحه قبلی





## ذخیره بازی :

برای ذخیره بازی خود کلید Enter را برای توقف موقت بازی فشار دهید. از کلید های فلش بالا و پایین برای ورود به فهرست گزینه ها استفاده کنید. Save Game را انتخاب کرده و دکمه A را بزنید. برای ذخیره بازی یکی از قسمت های خالی Save Game را با استفاده از کلید های فلش انتخاب کرده و کلید A را بزنید.

بازی های ذخیره شده قبلی با نامی که قبلا" وارد کرده اید به همراه قسمتی که نشان دهنده درصد انجام شده بازی است آشکار خواهد شد.

اگر سعی کنید بازی خود را روی یک بازی ذخیره شده، ذخیره کنید برای اطمینان از این کار از شما پرسش خواهد شد. بعد از اتمام ذخیره بازی، کلید F را برای بازگشت به بازی بزنید.

**توجه : شما تنها قادر به ذخیره کردن بازی در هنگام نمایش نقشه هستید و در طول بازی این امکان را ندارید.**

## توقف بازی :

کلید Enter را برای توقف موقت بازی بزنید. برای استفاده از فهرست گزینه ها از کلیدهای فلش بالا و پایین استفاده کنید.

برای ادامه دادن بازی Continue و یا برای برگشت به صفحه اصلی Quit را انتخاب کنید.



## فصل دوم : صفحه اصلی بازی

برای انتخاب شروع یک بازی جدید یا ادامه یک بازی ذخیره شده از کلید های فلش بالا و پایین استفاده کنید. برای انتخاب کلید A را بزنید.

### بازیکن جدید :



برای حرکت در بین حروف الفبا از فلش های صفحه کلید استفاده کنید.

برای انتخاب هر حرفی از اسم خود، کلید A را بزنید. به منظور پایان دادن به انتخاب اسم آخرین حرف یا علامت چک مارک را انتخاب کنید.

### انتخاب کردن بازیکن :

به منظور حرکت در داخل فهرست بازی های ذخیره شده، از کلیدهای فلش استفاده کنید. بازی با اسم و درصد کامل شده آن بازی نمایش داده می شود.





راهنمای بازی های فارسی نوین پندار : پیتر پن

## شروع یا ادامه بازی :

برای شروع یا ادامه بازی کلاه پیتر پن را

انتخاب کنید.

## تنظیمات بازی :

به منظور تغییر مشخصات بازی ، چاقو را

انتخاب کنید.





## فصل سوم : شروع بازی پیتز پن



در سرزمین رویاها پنج محل برای جستجو وجود دارد که هر کدام شامل معماها و دشمنان بیشماری است. در طول بازی ممکن است شما به محلی باز گردید که قبلاً از آن گذشته بودید ولی این یک مرحله جدید با ماجراهای جدید است.

تمامی پرها را جمع آوری کرده و در کشف محل‌های مخفی دقت کنید و محل های ورود به مراحل بعدی را به خاطر بسپارید.

راه دراز و پریچ و خمی را تا جنگ نهایی با کاپیتان هوک در پیش دارید.



## بازی سرزمین رویاها :



اولین صفحه ای که بعد از شروع یک بازی جدید یا انتخاب یک بازی ذخیره شده مشاهده می کنید، این صفحه است. سرزمین رویاها شامل پنج منطقه مختلف می باشد که عبارتند از : درخت اعدام ، دریاچه پری های دریایی، خلیج دزدان

دریایی ، صخره جمجمه و دهکده سرخپوستان به اضافه فروشگاه سرخپوستان.

شما فقط در ابتدا بازی قادرید به فروشگاه سرخپوستان و درخت اعدام دسترسی پیدا کنید. در طول بازی و تکمیل مراحل مختلف مکان های مختلف سرزمین رویاها را خواهید دید. وقتی یک بار یک مرحله را تمام کنید قادرید برای برداشتن پرها، تجدید سلامتی و باز کردن ورودی های قفل شده به بقیه قسمت های سرزمین رویاها و یا شکست دادن دشمنانی که قبلاً از دست آنها فرار کرده اید به آن مرحله باز گردید.

در شروع هر مرحله ، مراحلی را که می توانید به آنها وارد شوید ، نمایش داده خواهد شد.



## صفحه بازی :



پیتر قادر است بالا، پایین ، چپ ، راست و از روی موانع و حتی گاهی از زیر آنها رد شود. به دقت مراقب سلامتی پیتر باشید . می توانید میزان سلامتی او را با فشار دادن کلید های Q یا W مشاهده کنید.

اگر میزان سلامتی او کم است ، بهتر است قبل از جنگ با دشمنان مقداری به سلامتی خود بیافزاید.

## نمایشگر سلامتی :

قلب های قرمز رنگ سلامتی پیتر پن را نشان می دهند . برخورد با موانع خطرناک و یا برخورد با دشمنان سلامتی پیتر را به خطر می اندازد. جایزه های سلامتی در گل ها پنهان شده اند، گل ها را با چاقوی پیتر بزنید تا جایزه های سلامتی را به دست آورید.

## تعداد پرهای جمع شده :

در سرزمین رویاها پر به معنای پول است و شما باید به محض مشاهده آن ها به پیتر برای جمع کردن پرها کمک کنید. شکل پر و عدد کنار آن نشان دهنده تعداد پرهایی است که جمع





کرده اید. در فروشگاه سرخپوستان آنها را برای خرید پودر معجزه آسا، جان اضافه، ابزار و غیره مصرف کنید.

### نمایشگر کیسه های پودر معجزه آسا :

هر وقت که پیتر بتواند، شما باید پودرهای معجزه آسا را جمع کنید و از آنها برای از بین بردن موانع سر راه خود استفاده کنید.

این نمایشگر به شما می گوید که چند کیسه پودر معجزه آسا دارید. می توانید در فروشگاه سرخپوستان کیسه های پودر معجزه آسا بخرید و یا این که آنها را داخل گل ها پیدا کنید.

### مشاهده نقشه در حین بازی :

برای مشاهده نقشه مرحله ای که اکنون در آن هستید کلید Q را بزنید. نقشه، محل دقیق پیتر را در آن مرحله نشان می دهد.

محدوده هایی که هنوز آنها را کشف نکردید تیره رنگ می باشند.

### پرواز بر فراز زمین رویاها :

پیتر در طول ماجراهای خود به ندرت به روی زمین می آید، پس برای موفقیت باید با مهارت پرواز کنید. کلید A ارتفاع پیتر را کنترل می کند. برای بالا رفتن آن را فشار داده و نگاه دارید و برای پایین آمدن آن را رها کنید برای ثابت ماندن در یک نقطه از هوا کلید A را به صورت مداوم نگاه دارید. برای کنترل جهت حرکت پیتر از فلش های صفحه کلید استفاده کنید.





از پرواز به داخل موانعی مثل غارها ، چاقوی پرنده و پرندگان که ممکن است به پیتر لطمه بزنند خودداری کنید.

## راه رفتن در سرزمین رویاها :

برای رفع همه موانع لازم نیست از روی آنها پرواز کرد. گاهی اوقات آسان تر است که پیتر بر روی زمین راه برود ، برای راه رفتن از کلیدهای فلش راست و چپ و برای خم شدن از کلید فلش پایین استفاده کنید.

## جنگ با دشمنان :

کاپیتان هوک و دسته دزدان دریایی اش به هر کاری دست می زنند تا پیتر به گنج دست پیدا نکند. راه را می بندند یا جلوی مکانها و چیزهایی که پیتر به آنها احتیاج دارد می ایستند. در چنین حالاتی پیتر مجبور است برای ادامه کار با آن ها بجنگد. بیشتر دشمنان با چاقوی پیتر شکست می خورند اما برای شکست بقیه به پودر معجزه آسا احتیاج دارید.

## مبارزه تن به تن :

چاقو برای جنگ های تن به تن بر علیه دشمنان مفید است. برای ضربه زدن به دشمنان باید کلید S را بزنید.





## پرتاب چاقو :

برای پرتاب چاقو کلید S را فشار داده و نگاه دارید. تا وقتی که کلید را رها کنید پیتر همچنان منتظر می ماند. سپس برای پرتاب چاقو کلید S را رها کنید.

برای پرتاب چاقو به بالا یا پایین یا به طور مورب ، کلید بالا و پایین را نگاه داشته و بعد کلید S را رها کنید.

## کنترل فرشته کوچولو :

هر قسمتی از بازی مرحله ای دارد که در آن لازم است تا فرشته کوچولو را به جای امنی راهنمایی کنید. برای کنترل فرشته کوچولو ، کلید A را به منظور پرواز به سمت بالا فشار داده و برای پایین آمدن رها کنید.



## فصل چهارم : وسایل پیتز پن

### چاقو :



این اولین وسیله ای است که پیتز پیدا می کند و به آن برای شکست دادن دزدان دریایی کاپیتان هوک نیاز دارد. همچنین از آن برای حمله به گل ها و آزاد کردن جایزه سلامتی و بقیه چیزها استفاده کنید.

بعد از مدتی پیتز پرتاب چاقو را یاد می گیرد و با این مهارت او قادر به رویارویی با همه نقشه های پلید کاپیتان هوک و همدستانش خواهید بود. کلید S را برای ضربه زدن با چاقو فشار دهید. وقتی پیتز یاد گرفت چاقوی خود را پرتاب کند، کلید S را برای پرتاب چاقو فشار داده و رها کنید.

### پر ها :



پر ها را برای مبادله در فروشگاه سرخپوستان جمع کنید.

### جان اضافه :



این جایزه ها اکثرا" داخل گل ها پنهانند. هر جان اضافه یک قلب را به سلامت پیتز اضافه می کند.





## قدرت دهنده سلامتی :

این قلب ها را برای افزایش سلامتی پیتز پیدا کنید. پیتز بازی را با پنج قلب یا جان شروع می کند و با جمع کردن این قدرت دهنده ها می تواند قلب ها را به ده قلب افزایش دهد. شما باید قلبها را که در سرزمین رویاها پنهان اند بیابید.



## کیسه پودر معجزه آسا :

پودر معجزه آسا باعث پرواز هر چیزی می شود. اگر آن ها را روی موانع یا دشمنان بریزید مشاهده می کنید که به بالا می روند و از جلوی راه شما خارج می شوند. پودر معجزه آسا در فروشگاه سرخپوستان فروخته می شود و همچنین داخل گل ها هم پنهان است. وقتی یک یا چند کیسه را بدست آوردید برای پاشیدن پودر معجزه آسا کلید D را فشار دهید.



## فلوت پیتز پن :

نواختن یک آهنگ با فلوت باعث می شود که به طور موقت دشمنان و موانعی که راه شما را سد کرده اند و نامریی هستند ، قابل دیدن شوند. ابرهای چشمک زن به شما تذکر می دهند که یک چیز نامرئی در نزدیکی شما است به خاطر داشته باشید که بعد از نواختن فلوت ، پیتز فقط برای چند ثانیه قادر است چیزهای نامرئی را ببیند. هنگامی که پیتز فلوت خود را پیدا کرد کلید F را بزنید تا از آن استفاده کند.







راهنمای بازی های فارسی نوین پندار : پیتز پن



## تکه های نقشه گنج :

کاپیتان هوک نقشه گنج را به چهار تکه پاره کرده است . برای رسیدن به گنج و جنگ با کاپیتان

هوک شما به هرچهار تکه آن احتیاج دارید.



## فصل پنجم : پیتر پن و دوستانش

### پیتر پن :

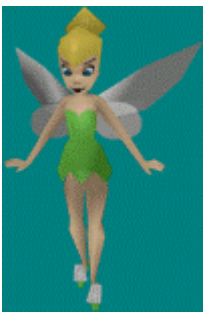


پیتر پن برای رسیدن به گنج (قبل از کاپیتان هوک) باید از هر حقه ای که می داند استفاده کند. پیتر باید از توانایی های خود برای پرواز و جنگیدن استفاده کند تا راهش را در سرزمین رویاها باز کند و با کشف محل های مخفی و نجات دوستانش (پسران گمشده) بالاخره از عهده این کار بر آید.

همچنین همین طور که به راه خود ادامه می دهد ، توانایی های

جدیدی می آموزد و اشیاء با ارزش و مخصوصی مثل فلوت و پودر معجزه آسا که در طول بازی به او کمک می کنند پیدا می کند.

### فرشته کوچولو :



فرشته کوچولو بهترین دوست پیتر است و همیشه برای کمک به او آماده است . از آن جایی که او خیلی کوچک است می تواند به جاهای کوچک برود. این موضوع را وقتی راه باریک می شود به خاطر داشته باشید.



## پسران گمشده :



نجات پسران گمشده از چنگ کاپیتان هوک و

دسته دزدان دریایی اش به عهده شماست . شما

باید همه جای سرزمین رویاها را بگردید تا بتوانید

آنها را پیدا کنید چون کاپیتان هوک بد جنس آنها را در یک جای مخفی پنهان کرده است .



## فصل ششم : دشمنان پیتر پن

### کاپیتان هوک:



کاپیتان هوک بدجنس در سرزمین رویاها تا آن جا که بتواند بدجنسی می کند. هنگامی که در آخرین مرحله و مبارزه با او روبرو می شوید مراقب آقای اسمیت که هیچ وقت از او دور نیست باشید.

### دار و دسته کاپیتان هوک :



قبل از این که کاپیتان هوک دست به کار شود خدمه کشتی او هر کاری که بتوانند برای متوقف کردن پیتر و فرشته کوچولو می کنند.



مراقب این چهار نفر باشید چون آن ها خیلی محکم و قوی ضربه می زنند. اگر به خوبی از پس آن ها بر آید پیتر توانایی های جدیدی را جایزه خواهد گرفت.

تیک تاک (تمساح) عضو خدمه کشتی کاپیتان هوک نیست، اما مثل آن ها همیشه سر راه پیتر برای رسیدن به گنج ایستاده است.



## بقیه دشمنان :

علاوه بر کاپیتان هوک و دزدان دریایی اش ، دشمنان خطرناک دیگری هم سرتاسر سرزمین روپاها هستند . تصاویری برخی از آنها در این جا آمده است :



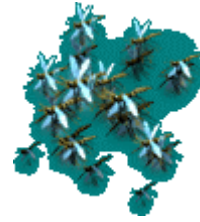
مرغ دریایی



ماهی گرسنه



پلیکان بمب انداز



زنبورهای وحشی



عقاب محافظ



## فصل هفتم : مراحل بازی

جدول زیر مراحل عادی بازی را نمایش می دهد. در طول بازی مکانهای وجود دارند که قابل دسترسی نیستند تا شما مهارت یا چیزی را به دست آورید. این مهارت ها یا وسایل مثل مهارت پرتاب چاقو ، استفاده از پودر معجزه آسا و غیره هستند . پس از آن که این مهارت ها را آموخته و یا آن وسایل را به دست آوردید می توانید به آن مرحله بازگشته و از موانع عبور کنید.

در هر مرحله برای پیدا کردن راه های مخفی که شما را به مکان های سری راهنمایی می کند به دقت جستجو کنید. در این مکانهای سری ، تقویت کننده سلامتی ، پر، تکه های نقشه ، کارتون، و حتی پسرهای گمشده را پیدا می کنید.

<ul style="list-style-type: none"> <li>- پیدا کردن چاقو</li> <li>- پیدا کردن یک کارتون</li> <li>- بعد از شکست دادن استارکی برگشته و محل ورود به مرحله ششم را با پرتاب چاقو به طرف هدف باز کنید.</li> <li>- بعد از شکست تارک برگشته و یکی از پسرهای بچه گمشده را که پشت تخته سنگ گیر کرده با پاشیدن پودر معجزه آسا روی آن آزاد کنید.</li> </ul>	مرحله اول
<ul style="list-style-type: none"> <li>- تمامی مکانهای مخفی را پیدا کنید.</li> </ul>	مرحله دوم
<ul style="list-style-type: none"> <li>- فرشته کوچولو را در داخل تونل راهنمایی کنید بدون آنکه خاموش شود.</li> </ul>	فرشته کوچولو
<ul style="list-style-type: none"> <li>- یک تقویت کننده سلامت پیدا کنید.</li> <li>- یک کارتون دیگر پیدا کنید.</li> </ul>	مرحله سوم
<ul style="list-style-type: none"> <li>- قبل از تمام شدن زمان این مرحله را تمام کنید.</li> </ul>	مرحله چهارم
<ul style="list-style-type: none"> <li>- اولین تکه نقشه را بیابید</li> </ul>	مرحله پنجم



- استارکی را شکست داده و مهارت پرتاب چاقو را بدست آورید. - برای شکست دادن استارکی ، از جلوی چاقو های او جاخالی داده و هنگامی که تعادلش را از دست داد و دیگر چاقو پرت نکرد ، پرواز کرده و او را با چاقو بزنید. - مراقب تخته سنگ هایی که می افتند باشید. برای شکست دادن استارکی سه بار این کار را تکرار کنید.	استارکی
- یک تقویت کننده سلامتی بیابید.	مرحله ششم
- تمامی مکانهای مخفی را پیدا کنید. - یک کارتون دیگر را بیابید	مرحله هفتم
- فرشته کوچولو را داخل تونل بدون خاموش شدن آتش راهنمایی کنید .	فرشته کوچولو
- از دست زنبورها فرار کنید.	مرحله هشتم
- دومین تکه نقشه را بیابید.	مرحله نهم
- بعد از شکست دادن تراک برای آزاد کردن پسرهای گمشده برگردید. - برای باز کردن راه بسته ای که به سمت مرحله یازدهم می رود از پودر معجزه آسا استفاده کنید.	مرحله دهم
- تراک را بشکست دهید و توانای استفاده از پودر معجزه آسا به منظور بلند کردن و از بین بردن دشمنان از سر راهتان را به دست آورید. - برای شکست دادن تراک سعی کنید زیاد سرراه او سبز نشوید. وقتی او پودر معجزه آسا را بباشد پودرهای باروت در صفحه دیده می شوند. هنگامی که پودرهای باروت زیر تراک قرار گرفت ، چاقویتان را به آن سمت پرتاب کنید. این کار باعث می شود تا باروت ها منفجر شده و تراک آسیب ببیند. برای شکست دادن او ۳ بار این کار را انجام دهید.	مرحله تراک
- تمامی مکانهای پنهان را پیدا کنید.	مرحله یازدهم
- فرشته کوچولو را داخل تونل بدون خاموش شدن آتش راهنمایی کنید.	فرشته کوچولو
- مبارزه با روح دزد دریایی. روح را بیرون از غار و قبل از انفجار بمب شکست دهید و اجازه ندهید که به شما برخورد کند.	مرحله دوازدهم
- به مرحله بعد از شکست دادن تیک تاک (نمساخ) برگشته و از فلوت برای یافتن یک مکان مخفی که یکی از پسرهای گمشده را آزاد می کند استفاده کنید. - یک کارتون بیابید.	مرحله سیزدهم



مرحله چهاردهم	- سومین تکه نقشه را بیابید.
مرحله پانزدهم	- یک تقویت کننده سلامتی بیابید. - به مرحله بعد از شکست دادن تیک تاک (تمساح) برگشته و از فلوت برای یافتن یک راه پنهان به سمت مرحله شانزدهم استفاده کنید.
تیک تاک	- تیک تاک را شکست دهید و توانایی استفاده از فلوت را برای یافتن موانع نامرئی جادویی بدست آورید.
تیک تاک	- برای شکست دادن تیک تاک (تمساح) یک پرنده درحال پرواز را برای بدست آوردن پودر معجزه آسای بیشتر بزنید. - هنگامی که تیک تاک (تمساح) برای گرفتن شما می پرد ، روی او پودر معجزه آسا بریزید و هنگامی که در آسمان معلق شد او را با چاقو بزنید. - برای شکست او، این کار را سه بار تکرار کنید.
مرحله شانزدهم	- مکانهای پنهان را پیدا کنید.
فرشته کوچولو	- فرشته کوچولو را داخل تونل بدون خاموش شدن آتش راهنمایی کنید
مرحله هفدهم	- پسر گمشده را با پرتاب چاقویی به سمت مانع سر راه او آزاد کنید. - یک کارتون بیابید.
مرحله هجدهم	- یک تقویت کننده سلامتی بیابید.
مرحله نوزدهم	- آخرین تکه نقشه را بیابید.
مرحله بیستم	- سایه پیتر را تعقیب کرده و او را بگیرید.
کاپیتان هوک و اسمیت	- برای شکست دادن اسمیت و هوک ابتدا باید از حمله های هوک فرار کنید. هنگامی که اسمیت با توپ جلو آمد ، برای منحرف کردن توپها به سمت کاپیتان هوک از چاقو استفاده کنید. - برای شکست دادن کاپیتان هوک سه بار به او ضربه بزنید.
پر تلایی	- حال که همه مراحل را کامل کردید و کاپیتان هوک را شکست دادید، باید برگشته و همه مراحل را دوباره انجام دهید اما این بار برای بدست آوردن پر تلایی باید در هر مرحله همه پرهایی که در آن مرحله پراکنده اند جمع کنید.





## فصل هشتم : فروشگاه سرخپوستان

هنگامی که پیتر در سرزمین رویاها مسافرت می کند، پرهایی جمع می کند که می تواند در فروشگاه سرخپوستان آن ها را با اشیاء دیگری مبادله کند. کلید های فلش راست و چپ را برای گشتن بین اشیاء قابل دسترسی فشار داده و بعد کلید A را برای خرید بزنید. برای خروج از فروشگاه کلید F را بزنید.

اگر کارتونهای پیترپن را انتخاب کردید، کلیدهای بالا و پایین را برای گشتن داخل کارتونهای قابل دسترسی بزنید و بعد کلید A را برای انتخاب و دیدن کارتون فشار دهید. به منظور برگشتن به فروشگاه برای انتخاب چیز های دیگر کلید F را بزنید. بعد از تماشای یک کارتون کلید A یا Enter را برای برگشت به فروشگاه فشار دهید.

قیمت	چیز های که می توانید بخرید
۲۵ پر	<b>جان اضافه</b> : از این که پیتر به اندازه کافی برای پرواز بالای زمین و گرفتار نشدن توسط دسته کاپیتان هوک سلامتی دارد اطمینان حاصل کنید.
۳۰ پر	<b>پودر معجزه آسا</b> : برای بلند شدن دشمنان و موانع به هوا بر روی آن ها پودر معجزه آسا بپاشید.
۹۰۰ پر	<b>صندوق پر رمز و راز</b> : هر چه داخل آن باشد، حتماً با ارزش است. چون صندوق واقعا گران است!
هنگامی که کارتونی را یافتید مجانی است.	<b>کارتونها</b> : این کارتونها در مکانهای مختلف و مخصوصی مخفی شده اند. وقتی آن ها را پیدا کردید به فروشگاه سرخپوستان بروید تا بتوانید آنها را ببینید و اگر یکبار یکی از کارتون ها را پیدا کردید می توانید هر چند بار که می خواهید آن را ببینید.

